

이명필

+821064166378 @zkwmdi30@gmail.com

10년 차 개발자이자 기술사 스터디를 통해 다진 탄탄한 CS/IT 지식을 기반으로, 대기업(SKT) 및 계열사, 스타트업에서 20개 이상의 대규모 프로젝트를 이끈 AX PM 겸 AI 엔지니어 이명필입니다.

최근 22억 규모의 제약/바이오 계열사 AX 전환 사업 Tech Lead 및 SKT AI 플랫폼 에이전트 고도화 PM을 수행하며, 단순 AI 모델 도입을 넘어 실제 비즈니스 가치를 창출하는 대규모 AI 에이전트 플랫폼을 구축했습니다. K8S(vLLM, ArgoCD) 기반 인프라 운영부터 슈퍼바이저-서브 에이전트 오케스트레이션, RAG(Document Insight) 및 MCP 연동까지 AI 시스템 전반을 직접 설계하고 구현할 수 있는 Hands-on AX Engineering 역량을 갖추고 있습니다.

Agile 팀 리더십을 바탕으로 고객 요구사항을 전략적으로 조정하여 프로젝트 성공 및 이슈 0%를 기록해 왔으며, 최신 AI 하네스/루프 엔지니어링 기술 공유를 통해 조직 전체의 AX 역량을 끌어올리는 데 기여하고 있습니다.

경력 10년



포니링크

2024.07 - 재직중 (2년 4개월) | 정규직

계열사 A.X 전환

2026.04 - 2026.09

계열사 내 [삼성제약], [젠크스엔카엘] A.X 전환 프로젝트 (22억 규모)

[역할]

- * Tech Leader (개발자 10명)
- * 통합 챗봇 설계
- * SKT A.X 플랫폼 설치 및 K8S 운영 (argoCD, vLLM 포함 약 80개의 Pod 및 Deployments)

[주요업무]

- * SKT A.X 플랫폼 연동 개발
- * 슈퍼바이저 - 서브 에이전트를 통한 통합 챗봇 AI 설계, 개발
- * PDF 전문 번역 기능 (전 컨텍스트 유지)
- * 빠른 RAG를 위한 Document Insight 설계, 개발 (Azure 유사)
- * 웹 크롤링을 통한 성분 분석 및 합성 가능성 정보 MCP 연동

[성과]

- * 사내 최초의 K8S 설치 및 운영 역량 확립
- * SKT와 플랫폼 연계를 통한 후속 사업 공동 제안 (약 3건 제안)
- * 부족한 파라미터에 비해 성공적인 챗봇 구현 (Gemma4 31B 제약 및 신약 개발 Fine-tuning 및 few-shot)

자체 LLM 솔루션 (Multi-LLM)

2026.01 - 2026.04

[역할]

- * PM (개발자 3명)
- * 챗봇 및 K8S 전체 아키텍처 설계

[주요업무]

- * 다른 LLM 병렬 호출 후 좋은 답변을 선택하는 에이전트 플랫폼 구축
- * 사내 그룹웨어와 연동해 임직원들의 남은 휴가, 결재 방식등을 안내하는 챗봇 개발

[성과]

- * OpenAI 규격의 통합 LLM API 구축 및 에이전트 빌더 (룰 기반 트리) 구현
- * 챗봇 SDK, Keycloak OAuth, SSE 등을 설계 구현하고 MSA 환경 구축
- * 회사 대표 LLM 솔루션으로 제품 등록

SKT AI 플랫폼 에이전트 고도화

2025.07 - 2026.01

FE 프로젝트 (2차 사업)

[역할]

- * PM (팀원 8명)
- * 개발, 설계 병행

[주요업무]

- * 공공사업 PM 수행
- * 타 사 API 연계를 통한 고객 요구사항 구현
- * 고객사와의 Agile 관계를 구축해 요구사항 5개 감소, 핵심기능 2개 추가
- * Vue3, TypeScript, vue-query, graphql 기반 프로젝트 설계

[성과]

- * 납기 지연 및 이슈 발생율 0%
- * SKT로부터 수행능력을 인정받아 추후 6개 가량의 추가 프로젝트 공동 제안 및 계약

SKT AI 플랫폼

2024.07 - 2025.03

FE 프로젝트 (1차 사업)

[역할]

- * Tech Leader (팀원 8명)

[주요업무]

- * FE 아키텍처 설계
- * 타 사 API 연계를 통한 고객 요구사항 구현
- * 일반채팅, 요약, RAG 등 다양하게 활용 가능한 사용자 페이지 개발
- * Vue3, TypeScript, vue-query, graphql 기반 프로젝트 설계

[성과]

- * 폐쇄망 기반의 CI/CD 구축.
- * 성공적 구축으로 2차 사업 연계 발판

프리랜서에서 정규직으로 전환

SK플래닛 passkey 프로젝트 후 성과를 바탕으로 기술력을 인정받아 스카우트 제안을 받았습니다.

* 1년간 HPR(High Performance Reward)로 선정

2025/10 ~ 2025/03

2026/04 ~ 2026/09

- 높은 성과 보상 인센티브 수령



포니링크

2024.01 - 2024.06 (6개월) | 프리랜서

SK플래닛 passkey 개발자포탈 신규구축

2024.04 - 2024.07

7억 규모 프로젝트

[역할]

* Tech Leader (팀원 5명)

[주요업무]

- * Spring WebFlux, Vue3 ts 기반 신규구축
- * 프레임워크 및 공통모듈 개발
- * FIDO2 기반 브라우저 패스키 로그인 구현
- * chart.js 커스터마이징

[성과]

- * 프로젝트 총 기간은 1~6월 계획으로 4월 투입 시 상황이 개발 진행도 20% 내외의 위기 상황을 극복하여 정상 납품
- * 부서 내 개발 교육 세션 운영 및 리더쉽 있는 운영으로 안정적으로 납품 완료
- * 주요 핵심 과업 및 전체 WBS 50% 이상 개발 수행

A. (에이닷) 유지보수

2024.01 - 2024.03

- <https://a.sktelecom.com>
- 웹뷰 기반 모바일 프론트엔드 개발 수행 (Vue3)
- 서비스 확장에 따른 에이닷 서비스 연동 개발 수행

T-ID Nuxt.js 마이그레이션

2024.01 - 2024.03

- <https://t-id.co.kr>

- Vue 3.0 및 Nuxt 3.0 마이그레이션 프로젝트 수행



더화이트커뮤니케이션(주)

2022.04 - 2024.01 (1년 10개월) | 정규직

CS 통합지원 플랫폼 Cloud Gate FE 수행

<https://www.thewc.co.kr>

개발 문화 도입

- * 사내 강의 세션 진행 (jest, cypress, github PR, github Action, TDD)
- * jest, cypress를 통한 단위, E2E 테스트 도입
- * gitflow, github PR / 코드리뷰 문화 도입

멀티 브랜드 리뉴얼 프로젝트

2022.09 - 2023.06

[역할]

- * FE Tech Leader (개발자 4명)

[주요업무]

- * 프로젝트 전체 리팩토링
- * 한개의 아이디로 여러 Tenant 를 지원하기 위해 FE 개발
- * 프로젝트 중 팀장 퇴사로 임시 FE 팀장 수행

[성과]

- * 레거시 코드 교체 및 소스 효율화
- * 긴 프로젝트 기간 팀워크 유지



(주)미니게이트

2021.08 - 2022.03 (8개월) | 정규직

Gnb 수학 자가학습 플랫폼 지플럼 개발 수행

<http://www.parallaxedu.com>

[역할]

- * Full Satck (BE, FE) 개발

[주요업무]

- * 프론트엔드 주요 프레임워크 세팅 및 설계 (Nuxt.js)
- * 주요 로직 구현 : 로그인, 라우터, 인증, 녹음 등
- * 서버 세팅 및 백엔드 개발 (Spring Boot)
- * Jenkins 배포 라인 구축

아람 북클럽 개발 수행

<https://arambookclub.com/>

[역할]

- * Full-Stack (BE, FE) 개발

[주요업무]

- * Jenkins 배포 라인 구축
- * Spring Boot, Vue.js 통한 구축



(주)스튜디오8

2020.05 - 2021.05 (1년 1개월) | 정규직

온라인게임 아스텔리아 로얄 서비스 관리 및 운영

- * 게임 외 플랫폼 기능 전체 담당
- * 풀스택 개발
- * 계정.상품.빌링 API (Spring Boot), 공식 홈페이지 (Vue.js) 등
- * 개발자 없이 운영되던 조직에 들어가 로컬 개발환경 전체 복구 (Repositories 약 16개)

아스텔리아 로얄 스팀 런칭

2020.08 - 2021.03

[역할]

- * DevOps
- * BE, FE
- * MFC

[주요 업무]

- * 게임 클라이언트 런처 (Vue.js, MFC 웹뷰)
- * Stream 계정, 결제, 배포 연동
- * 로그인, 결제 시스템 커스터마이징 진행

[성과]

- * 단독 수행
- * 신규 런칭 후 긴급점검 1회 후 안정적 운영
- * 스팀(Steam) F2P 버전 런칭으로 글로벌 이용자 저변 확대 및 신규 매출원 확보
- * 라이브 서비스 기간 동안 스팀을 포함한 전체 서비스 매출 전년 동월 대비 최대 5배(500%) 이상 상승 견인
- * 최고 동시 접속자 수 (All-time Peak): 744명



주식회사마인드링크소프트

2018.04 - 2020.05 (2년 2개월) | 정규직

스타트업 창업

- * 부대표 (CTO)
- * 대규모 프로젝트 팀 리딩 (4~8명)
- * 기획, 개발, 배포, 운영 등 전체 개발 사이클 담당

인스타그램 리뷰연동 앱 개발

2019.12 - 2020.04

https://www.instagram.com/realapp_io

- * PM (팀원 6명)
- * 개발, 런칭

초종교 급식정보기반 커뮤니티 앱, 백엔드 개발

2018.09 - 2019.01

- * PM (팀원 8명)
- * 나이스 학생 서비스내 급식 정보 파싱 후 앱으로 제공

대학홍보채널 웹API 서버 개발

2018.07 - 2018.08

- * PM (팀원 4명)
- * Spring, AWS lamda (API)

SI 프로젝트 다수 진행

- * 세종대학교 교수학습 혁신플러닝 플랫폼 개발
- * 스마트공장 태용엔지니어링 현장중심 공정관리시스템 개발
- * MMS 발송관리 앱 웹 API 서버 개발
- * 상품판매관리시스템 ERP
- * 경민대학교 온라인교수학습플랫폼 개발
- * 경기도 지식멘토 홈페이지 구축
- * 원스톱 특허출원 시스템
- * 한국복지대학교 온라인학습관리시스템 개발



(주)씨씨미디어서비스

2017.07 - 2018.03 (9개월) | 정규직

2017년 의료기관 평가,인증 시스템 기능 개선 사업

2017.07 - 2017.12

[기술 스택] Java, Spring

코인허브 블록체인 암호화폐 거래소 개발

2017.12 - 2018.02

[기술 스택] Java, Spring



(주) 디나인텍

2016.09 - 2017.08 (1년) | 정규직

2016년 의료기관인증평가시스템 기능개선사업

2016.09 - 2017.07

[기술 스택] Java, Spring

의료기관평가인증원 홈페이지 유지보수

2017.01 - 2017.12

[기술 스택] Java, Spring

의료기관평가인증원 홈페이지 민원게시판 개발

2017.03 - 2017.04

[기술 스택] Java, Spring

학력



국가평생교육진흥원 학점은행

2019.03 - 2020.02 | 컴퓨터공학과 | 대학교(4년제이상) | 학사 | 졸업



경민대학교

2011.03 - 2016.02 | 인터넷정보공학과 | 대학(2~3년제) | 전문학사 | 졸업

용문고등학교



2008.03 - 2011.02 | 인문계열 | 고등학교 | 졸업

AI 활용 경험



Gemma4 및 GPT-OSS 모델을 통한 슈퍼바이저, 서브에이전트 설계, 개발, 납품



Azure와 유사한 Knowledge Document Insight 개발



팀 내 하네스, 루프 엔지니어링 관련 정보 공유, 강의 세션 진행

스킬

JavaScript

React.js

Next.js

Vue.js

TypeScript

Git

AWS

GitHub

CSS

Spring Boot

Spring Framework

HTML5

MySQL

SQL

Linux

Jenkins

Python

Apache Kafka

Oracle Database

수상/자격증/기타



정보처리기사

2025.06 | 자격증



컴퓨터활용능력 2급

2012.04 | 자격증

링크

🔗 포트폴리오

<https://next-portfilo.vercel.app>